

# DEBOX AI EDU

목적에 맞게 배우고,  
스스로 판단하는 AI.

아이·청소년 / 취준생 / 기업  
기본 활용부터 디자인·영상 제작까지



LEARN.  
APPLY.

AI 생성 교육 콘셉트 이미지

## 01 / EDUCATION FRAMEWORK

# AI를 쓰는 힘과, 만드는 힘.

공통 기반 위에서 학습 목적과 필요한 결과에 맞춰 선택합니다.

## 01

### AI Essentials

도구 사용 · 질문과 수정 · 정보 확인  
자료 정리 · 문서 · 표 · 책임 있는 사용

## 02

### AI Creative

시각 기준 · 이미지 생성과 편집  
브랜드 콘텐츠 · 스토리보드 · 영상

기본 활용은 모든 분야의 출발점입니다. 제작 심화는 대상의 목적과 선수 역량에 맞춰 선택합니다.

02 / CHOOSE YOUR PURPOSE

# 세 고객군, 네 가지 학습 목적.

기업 안에서 일반 업무와 디자인·영상 교육을 구분합니다.

|    |           |                     |              |
|----|-----------|---------------------|--------------|
| 01 | 아이·청소년    | 질문하고, 확인하고, 설명하기    | KIDS & TEENS |
| 02 | 취준생       | 내 경험으로 준비하고 업무를 익히기 | CAREER       |
| 03 | 기업 / 일반직원 | 문서·자료·표에 AI 적용하기    | WORK         |
| 04 | 기업 / 디자이너 | 브랜드에 맞는 이미지·영상 만들기  | DESIGN       |

공통 기초는 각 수업에 포함합니다. 같은 도구를 쓰더라도 실습 자료와 평가 기준은 다르게 설계합니다.

03 / HOW WE LEARN

# 요청에서 검수까지, 한 번 더.

좋은 결과를 얻는 과정과 스스로 확인하는 습관을 함께 익힙니다.

01

## ASK

목적과 자료

원하는 일·자료·조건·형식을  
AI가 이해할 수 있게 전달

02

## CHECK

근거와 오류

사실·숫자·누락·출처를  
원자료와 비교

03

## REFINE

수정과 적용

추가 요청과 직접 편집으로  
목적에 맞게 개선

04

## EXPLAIN

선택과 책임

내가 결정한 이유와  
AI가 도운 부분을 설명

개인정보·기밀을 가린 실습 자료를 사용하고, AI 결과를 그대로 제출하는 대신 수정 기록을 남깁니다.

# KIDS & TEENS

AI에게 묻고,  
내 생각으로 답하기.

학교 · 도서관 · 청소년기관  
질문·검증·생활문제 해결 중심

K1 / 2시간

AI와 친해지고,  
바르게 쓰기

K2 / 4시간 · 2회 운영 권장

AI로 생활문제  
해결하기

질문 → 확인 → 해결안 → 발표

연령보다 학습 목적을 먼저 안내하고, 실제 반 편성에서는 발달·읽기·기기 사용 수준을 구분합니다.

## KIDS / ACTIVITY EXAMPLE

# “정답이야?”에서 “어떻게 확인하지?”로.

K1 실습 예시 · 질문을 바꿔 보고, 확인할 항목을 직접 찾습니다.

처음 질문

“우리 반에서  
재미있게 놀려면?”

조건을 더한 질문

“비 오는 날 교실에서,  
친구 4명이 10분 동안  
할 수 있는 놀이를 알려줘.”

확인할 것

준비물은 있나? 모두 참여할 수 있나? 안전한가?

저연령은 강사 시연·그림카드로 진행합니다. 생성형 AI 개인 계정 가입을 기본 조건으로 두지 않습니다.

K2 / 4시간 · 2시간씩 2회 권장

# 질문에서 해결안까지, 작은 프로젝트.

학급·기관의 발달 수준과 기기 환경에 맞춰 자료를 조정합니다.

|    |           |                             |                |
|----|-----------|-----------------------------|----------------|
| 01 | 문제와 질문    | 생활문제 1개를 고르고 필요한 정보와 질문 정리  | 문제 정의 카드       |
| 02 | 정보 확인     | AI 답과 제공 자료를 비교하고 오류·누락 수정  | 출처·확인 기록       |
| 03 | 해결안 표현    | 안내문·그림 설명·발표자료 중 하나로 해결안 정리 | 해결안 초안 1종      |
| 04 | 발표와 되돌아보기 | 친구 피드백을 반영하고 AI 도움과 내 판단 구분 | 수정본 + AI 사용 기록 |

각 블록 50분 수업 + 휴식 10분. 저연령은 그림·말하기·강사 시연으로 대체하며, 반 편성은 사전 협의합니다.

# CAREER

지원서와 업무 역량을,  
각각 필요한 만큼.



AI 생성 교육 콘셉트 이미지

C1 / 2시간

취업 준비를 위한 AI 첫걸음

C2 / 4시간

내 경험으로 만드는 지원서와 면접

C3 / 4시간

입사 전에 익히는 AI 업무 실습

C2 / 4시간 · 수업 200분 + 휴식 40분

# 내 경험으로 만드는 지원서와 면접

준비물: 지원 공고 1개와 비식별 경험 메모 / 목표: 한 문항 + 면접 질문 3개

|    |          |                              |               |
|----|----------|------------------------------|---------------|
| 01 | 직무·경험 정리 | 공고의 요구사항과 본인의 역할·행동·결과 대조    | 경험 근거표        |
| 02 | 지원서 작성   | 한 문항의 구조를 잡고 본인 언어로 초안 작성    | 자기소개서 1문항     |
| 03 | 면접 연습    | 예상 질문 3개에 직접 답하고 근거 부족 부분 보완 | 질문 3개 + 답변 메모 |
| 04 | 수정과 검수   | 허위 경험·과장·개인정보·공고 규정을 점검      | 수정본 + 설명 기록   |

각 블록 50분 수업 후 10분 휴식. 본인 경험을 만들어내지 않으며 채용 평가와 합격을 보장하지 않습니다.

C3 / 4시간 · 입사 전 업무 실습

# 취업 AI는 자기소개서에서 끝나지 않습니다.

가상 업무 하나를 회의 정리 → 메일 → 표 → 보고서로 연결합니다.

## INPUT / 가상 회의 메모

### 행사 준비 회의

참석 예상: 20명  
인쇄물: 20부 × 1,000원  
담당자와 마감일은 미정  
장소는 아직 확정 전



## OUTPUT / 검수한 업무 메모

### 확정과 미정을 분리

인쇄비 20,000원: 직접 검산  
담당자·기한: 확인 필요 표시  
장소: 임의로 만들지 않기  
후속 메일에 확인 요청 포함

교육용 가상 자료입니다. 복잡한 분석이나 업무 자동화 구축보다 기본 문서의 정확성과 전달에 집중합니다.

# WORK

## AI를 켜는 것부터 업무에 쓰는 것까지.

W1 업무 활용 입문 / 2시간  
기본 조작과 요청, 업무 문서 1종

W2 문서·자료·표 / 4시간  
하나의 업무를 끝까지 정리하는 실습



일반직원 대상 · 비식별 또는 가상 자료 사용 / 우측 사진은 AI 생성 교육 콘셉트 이미지입니다.

W2 / 4시간 · 수업 200분 + 휴식 40분

# 문서·자료·표를 하나의 업무로 연결합니다.

초보자도 참여 가능 / 기관 승인 AI 1개와 문서·스프레드시트 도구 중심

|    |              |                                |                  |
|----|--------------|--------------------------------|------------------|
| 01 | 기본 사용과 자료 확인 | 파일·질문·추가 요청을 익히고 근거 있는 요약 작성   | 출처가 표시된 자료 요약    |
| 02 | 문서 실습        | 같은 자료에서 회의 결과·담당자·기한과 안내 메일 작성 | 할 일 목록 + 메일      |
| 03 | 표 실습         | 간단한 표 정리·수식 제안과 합계·누락 계산       | 검산한 예산표          |
| 04 | 보고서와 재사용     | 한 페이지 보고서에 정리하고 반복 요청문 저장      | 보고서 1장 + 요청문 템플릿 |

각 블록 50분 + 휴식 10분. 복잡한 통계·매크로·에이전트·사내 시스템 연동은 포함하지 않습니다.

# DESIGN

만드는 사람의  
판단을 더하다.

D1 / 4시간

브랜드에 맞는 AI 이미지 제작

D2 / 6시간

스토리보드에서 AI 영상 초안까지



우측: DEBOX AI Lab 제작 연구 이미지. 강사의 제작 사례이며 수강생 성과를 뜻하지 않습니다.

D1 / 4시간 · 수업 200분 + 휴식 40분

# 생성보다 중요한, 선택과 수정의 기준.

기본 편집 도구 사용이 가능한 디자이너·콘텐츠 담당자 / 게시물 1종 완성 목표

|    |            |                           |                 |
|----|------------|---------------------------|-----------------|
| 01 | 브리프와 시각 기준 | 타깃·메시지·구도·색·스타일 정리        | 제작 브리프 + 스타일 기준 |
| 02 | 이미지 생성·선별  | 조건을 바꿔 비교하고 목표에 맞는 후보 선택  | 선택 이미지          |
| 03 | 수정·레이아웃    | 구도·오류·가독성을 수정하고 규격에 맞게 편집 | 응용 게시물 1종       |
| 04 | 브랜드 검수     | 이미지·문구·일관성·사용 조건을 점검하고 출력 | 최종 시안 + 전후 비교   |

각 블록 50분 + 휴식 10분. 비디자이너는 제공 템플릿 중심으로 난이도와 목표를 별도 조정합니다.

D2 / 6시간 · 수업 300분 + 휴식 60분 · 점심 별도

# 스토리보드에서 짧은 영상 초안까지.

기본 편집 가능자 대상의 독립 과정 / 4컷 보드 + 10~15초 영상 초안 + 수정 목록

## 01 기획·스토리보드

한 메시지를 다른 역할의 4장면으로 설계

## 02 장면 이미지

공통 스타일을 유지하면서 장면별 구도 생성·선택

## 03 움직임 테스트

피사체 행동과 카메라 지시를 나누어 비교

## 04 영상 소스 선별

생성 클립의 오류를 찾아 재생성 또는 대체

## 05 편집 실습

제공 프로젝트에 컷·자막·음원을 정리

## 06 출력·피드백

규격·표현·이용 조건을 점검하고 MP4 출력

모든 블록 50분 + 휴식 10분. 생성 지연 시 제공 소스를 사용합니다. 상업 납품 수준의 완성은 별도 범위입니다.

## DEBOX AI LAB / PRODUCTION STUDY

# 그림 한 장보다, 의도가 이어지는 장면.

기획 의도를 정하고 스케치와 시각화 결과를 비교하는 수업으로 연결합니다.



## 01 / 장면의 역할과 구도

DEBOX의 공개 제작 연구 자료를 활용한 설명입니다. 완성 영상이나 수강생 결과물로 제시하지 않습니다.



## 02 / 색·빛·재질로 구체화

PROGRAM INDEX

목표와 시간에 맞춰 선택하세요.

| 코드 | 분야     | 과정                 | 운영시간 |
|----|--------|--------------------|------|
| K1 | 아이·청소년 | AI와 친해지고, 바르게 쓰기   | 2시간  |
| K2 | 아이·청소년 | AI로 생활문제 해결하기      | 4시간  |
| C1 | 취준생    | 취업 준비를 위한 AI 첫걸음   | 2시간  |
| C2 | 취준생    | 내 경험으로 만드는 지원서와 면접 | 4시간  |
| C3 | 취준생    | 입사 전에 익히는 AI 업무 실습 | 4시간  |
| W1 | 기업 업무  | AI 업무 활용 입문        | 2시간  |
| W2 | 기업 업무  | AI로 정리하는 문서·자료·표   | 4시간  |
| D1 | 기업 디자인 | 브랜드에 맞는 AI 이미지 제작  | 4시간  |
| D2 | 기업 디자인 | 스토리보드에서 AI 영상 초안까지 | 6시간  |

모두 개별 선택 가능. 아동 K2는 2회 운영을 권장하며 성인 4시간 과정도 2시간씩 2회로 협의할 수 있습니다.

# 50

분 수업

# + 10

분 휴식

## 2시간

수업 100분 + 휴식 20분

## 4시간

수업 200분 + 휴식 40분

## 6시간

수업 300분 + 휴식 60분

**매 블록, 마지막 블록까지 휴식을 포함합니다.**

6시간 수업의 점심은 별도입니다. 09:00 시작·점심 1시간인 경우 총 체류 7시간, 16:00 종료입니다.

DIRECTED BY

# 김재호

디박스튜디오 대표  
홍익대학교 커뮤니케이션 디자인과 졸업

## 제작 경험

디박스튜디오 운영 및 브랜드 영상 제작  
2D·3D 모션그래픽 기획·제작

## 강의 경험

2016 홍익대학교 영상편집  
2016-2020 SBS 아카데미 강남 AE·C4D  
2019-2020 삼성 멀티캠퍼스 AE·C4D

연도 표기는 당시 이력입니다. AI 교육은 새롭게 구성한 프로그램입니다.



DELIVERY / BEFORE THE CLASS

# 수업의 목표부터 함께 정합니다.

인원·기기·도구·피드백 범위에 맞춰 실제 운영안을 확정합니다.

|    |           |                                 |
|----|-----------|---------------------------------|
| 01 | 교육 조건 확인  | 대상·인원·시간·필요한 결과물과 수준 진단         |
| 02 | 수업과 자료 구성 | 과정 선택, 업종 소재, 제공 자료와 도구 이용료 구분  |
| 03 | 사전 접속 점검  | 로그인·파일 사용·저장·생성 한도 확인, 대체 소스 준비 |
| 04 | 실습과 결과 검수 | 과제 수행·피드백·수정 기록으로 학습 결과 확인      |

출강료·맞춤 준비·도구·보조강사·녹화 및 자료 재사용 조건을 구분해 견적을 제안합니다.

## CLASS CHECKLIST

# 실습 환경을 먼저 맞춥니다.

도구 이름보다 수업 목표에 맞는 기능·사용 권한·저장 환경을 확인합니다.

## 아이·청소년

읽기·기기 사용 수준에 맞춰 반을 편성합니다.  
저연령은 시연과 활동지 중심으로 진행합니다.

## 취준생·일반직원

노트북과 파일 저장이 필요합니다. 기본 과정은 초보자도 참여할 수 있도록 안내합니다.

## 디자인·영상 담당자

이미지는 기본 편집, 영상은 기본 영상 편집이 가능해야 합니다.  
생성 대기에 대비해 강사가 대체 소스를 준비합니다.

## 도구와 제공 자료

ChatGPT·Gemini 등 기관 승인 AI, 문서·표 또는 Canva 등 편집 도구.  
계정·비용은 개강 전에 확정합니다.

과정별 활동지·실습 자료·점검표를 제공합니다. 도구 유료 구독과 강의 녹화·자료 재사용 범위는 별도 협의합니다.

# LET'S LEARN AI.

우리 기관에 필요한 AI 수업,  
목표부터 구체적으로.

교육 상담 · 일정 · 과정 구성

**designboxkr@gmail.com**

[www.debox.kr/class/](http://www.debox.kr/class/) / 수도권 출강 · 기관 협업